*"**Luna** est le projet de fin d'année de 11 étudiants de **Gamagora**. C'est un jeu mélangeant **plat eforme***
et
réflexion
, dans un univers papier en
2D
et en
flash
. Le joueur incarne Jules, jeune aventurier lancé dans une quête bien difficile : aller décrocher la lune pour sa bien-aimée.

De la plage au sommet de la montagne, Jules devra récupérer les morceaux d'échelles disséminés au fil des niveaux en prouvant son habilité et sa perspicacité.

*Le jeu final intégrera une vingtaine de niveaux, un **éditeur** et des modes spéciaux."*

Je participe actuellement au projet en tant que Level Designer.

Pour plus d'information, cliquer sur l'image ou visitez http://luna-lejeu.fr/