

Quoi de mieux qu'un article consacré au remake de **Vampire: The Masquerade - Bloodlines**, pour débiter le premier article de mon nouveau blog ???
Voici donc un trailer de ce remake réalisé pas des fans.

Bloodlines est l'un de ces jeux au développement chaotique, dont **Troika**, le talentueux **studio de développement**

, ne survivra pas.

Mais si **Bloodlines** est une œuvre inachevée, criblée de bugs et boudée par le grand public ... c'est sans doute, le meilleur jeu de vampires jamais sorti.

Bloodlines est un jeu d'action et de rôle(**action-RPG**) pouvant être joué aussi bien à la première qu'à la troisième personne.

Il fait partie de ces rares jeux, à l'instar d'un **Metal Gear**, **Silent Hill** ou **Bioshock**, à proposer un univers totalement passionnant et captivant.

(J'y ai personnellement laissé plus d'une nuit blanche 🍷)

"Depuis sa sortie en 2004, le titre a connu une seconde jeunesse grâce à l'enthousiasme débridé de sa communauté.

*Régulièrement patché par ses fans, le titre va bientôt avoir droit à un relifting complet, baptisé **Bloodlines Revival Project***

" dixit Gameblog.

Une remise au goût du jour avec la dernière version du moteur **Source Engine**.

Pour plus d'information, allez sur [Daedalus' Forums](#) .

Si j'étais une bête de **SDK**, j'irais bien leur donner un coup de main ... Depuis cette annonce, j'attends ce revival avec impatience et vous ?